

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 1 Allgemeines

§ 1.1 Name, Sitz, Rechtsform und Geschäftsjahr

(1) Der Verein führt den Namen „**UtopiaGaming**“ und soll in das Vereinsregister eingetragen werden; nach der Eintragung führt er den Namenszusatz „e. V.“.

(2) Der Sitz des Vereins ist die **Hansestadt Lübeck**.

(3) Das Geschäftsjahr ist das Kalenderjahr.

§ 1.2 Zweck und Gemeinnützigkeit

(1) Der Verein verfolgt ausschließlich und unmittelbar gemeinnützige Zwecke im Sinne des Abschnitts „steuerbegünstigte Zwecke“ der Abgabenordnung. Zwecke des Vereins sind

1. die **Förderung der Jugendhilfe** (§ 52 Abs. 2 Nr. 4 AO) sowie
2. die **Förderung der Erziehung, Volks- und Berufsbildung** (§ 52 Abs. 2 Nr. 7 AO) und
3. die **Förderung von Kunst und Kultur, insbesondere der Medien- und Digitalkultur** (§ 52 Abs. 2 Nr. 5 AO).

(2) Der Verein will Kinder, Jugendliche und junge Erwachsene dabei unterstützen, ihre Persönlichkeit zu entfalten, soziale Verantwortung zu übernehmen und in Gemeinschaft eigenständig zu handeln. Er eröffnet ihnen niedrigschwellige Möglichkeiten der Begegnung, der Freizeitgestaltung und der aktiven Mitwirkung, stärkt ihre Interessen, Kompetenzen und Eigeninitiativen und begleitet sie in ihrer Vorbereitung auf Beruf und Erwachsenenleben. Der Verein versteht sich dabei als Plattform, die insbesondere im Bereich digitaler Medien, Gaming und IT einen Rahmen schafft, in dem junge Menschen zusammenkommen, voneinander lernen, eigene Projekte gestalten und soziale wie fachliche Erfahrungen sammeln können.

(3) Zur Verwirklichung dieser Zwecke kann der Verein **Einrichtungen, Plattformen und Infrastrukturen betreiben** sowie **Veranstaltungen, Projekte und Angebote in Präsenz, digital oder hybrider Form** durchführen. Dazu gehören insbesondere, jedoch nicht abschließend Jugendfreizeiten, Workshops, Seminare, Begegnungs- und Bildungsfahrten sowie Projekte wie Gaming-Server, Streaming- und Medienangebote, LAN-Veranstaltungen oder thematische Abende oder Tagesausflüge. Wesentlich ist die Einbindung vorwiegend junger Menschen in altersgerechte Verantwortungsrollen, um Eigeninitiative, Engagement und soziale Integration zu fördern. Bildungsangebote können – soweit pädagogisch sinnvoll – auch Erziehungsberechtigte, Multiplikatoren und Ehrenamtliche einbeziehen, um Medien-, IT- und Sozialkompetenzen nachhaltig zu stärken.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

(4) Der Verein ist selbstlos tätig und verfolgt nicht in erster Linie eigenwirtschaftliche Zwecke. Mittel des Vereins dürfen nur für die satzungsmäßigen Zwecke verwendet werden. Die Mitglieder erhalten keine Zuwendungen aus Mitteln des Vereins. Niemand darf durch Ausgaben, die dem Zweck des Vereins fremd sind, oder durch unverhältnismäßig hohe Vergütungen begünstigt werden.

(5) Der Verein darf zur Finanzierung seiner gemeinnützigen Zwecke auch **wirtschaftliche Geschäftsbetriebe** oder **Zweckbetriebe** unterhalten, soweit dies nach den steuerlichen Vorschriften zulässig ist und die Gemeinnützigkeit nicht gefährdet. **Einnahmen aus solchen Tätigkeiten sind ausschließlich für die satzungsmäßigen Zwecke zu verwenden.**

§ 2 Mitgliedschaften

§ 2.1 Arten der Mitglieder

(1) Der Verein kennt **ordentliche Mitglieder, Jugendmitglieder** und **Fördermitglieder**. Die Beitragspflicht richtet sich nach Maßgabe der Beitragsordnung.

1. **Ordentliche Mitglieder** sind natürliche Personen ab Vollendung des 18. Lebensjahres; sie besitzen **volles Stimm- und Antragsrecht**.
2. **Jugendmitglieder** sind **natürliche** Personen vor Vollendung des 18. Lebensjahres. Ihre Mitwirkung in der Vereinsarbeit ist ausdrücklich erwünscht.
 - a) **Jugendmitglieder ab Vollendung des 14. Lebensjahres** besitzen **Stimm- und Antragsrecht** in allen personellen und sachlichen Angelegenheiten, **sind jedoch** in Angelegenheiten mit **unmittelbarem Finanz- und Beitragsbezug** – insbesondere bei Beschlüssen über Beiträge, Umlagen, Haushalts- und Finanzpläne, Jahresabschlüsse, Kassenberichte sowie über die Entlastung des Vorstands – **vom Stimmrecht ausgeschlossen**.
 - b) Jugendmitglieder unter 14 Jahren haben Teilnahme-, Rede- und Antragsrecht, jedoch kein Stimmrecht.
Näheres zur Mitwirkung kann eine Jugendordnung regeln.
3. **Fördermitglieder** können natürliche und juristische Personen sein. Sie unterstützen die Zwecke des Vereins finanziell oder ideell, besitzen **kein Stimmrecht** in der Mitgliederversammlung, können jedoch mit **beratender Stimme** teilnehmen.

(2) Die Zuordnung und Aufgaben **besonderer Funktionsrollen** (insbesondere „Teammitglieder“) werden nicht als eigene Mitgliedschaftsformen ausgestaltet, sondern durch eine **Teamordnung** geregelt, die der Vorstand erlassen kann.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 2.2 Erwerb der Mitgliedschaft

(1) Der **Aufnahmeantrag** ist in **Textform** zu stellen; die **elektronische Übermittlung** ist ausreichend. Hierfür kann ein vom Verein bereitgestelltes **Portal** genutzt werden.

(2) Über die Aufnahme entscheidet der **Vorstand** innerhalb von **vier Wochen** nach Zugang des **vollständigen** Antrags. Erfolgt innerhalb dieser Frist keine Entscheidung, gilt der Antrag als abgelehnt. Ein Anspruch auf Aufnahme besteht nicht; die Entscheidung bedarf keiner Begründung.

§ 2.3 Beendigung der Mitgliedschaft

(1) Die Mitgliedschaft endet durch **Austritt, Ausschluss, Tod** oder – bei juristischen Personen – durch **Auflösung**.

(2) Der **Austritt** ist jederzeit in **Textform** gegenüber dem Vorstand zu erklären; er wird zum Ende des laufenden Geschäftsjahres wirksam.

(3) Ein Mitglied kann aus **wichtigem Grund** durch Beschluss des Vorstands **ausgeschlossen werden**. Ein wichtiger Grund liegt insbesondere vor bei schwerwiegenden oder wiederholten Verstößen gegen Satzung oder Ordnungen, bei vereinsschädigendem Verhalten oder bei Beitrags- und Umlagerückständen von mehr als sechs Monaten trotz Mahnung.

1. Vor der Entscheidung ist dem Mitglied **Gelegenheit zur Stellungnahme** zu geben. Der Ausschlussbeschluss ist zu **begründen** und dem Mitglied mindestens in **Textform** bekannt zu machen.
2. Gegen den Ausschluss kann das Mitglied binnen eines Monats nach Zugang Berufung an die Mitgliederversammlung einlegen; diese entscheidet endgültig. Die Berufung hat keine aufschiebende Wirkung.
3. Bis zur Entscheidung kann der Vorstand vorläufige Maßnahmen anordnen – den insbesondere Ausschluss von Veranstaltungen und Angeboten, Ruhen einzelner Rechte – soweit dies zur Sicherung der Vereinsarbeit erforderlich und verhältnismäßig ist.

(4) Unabhängig hiervon kann der Vorstand die **Zuweisung oder Ausübung einer Funktionsrolle** aus **sachlichem Grund** jederzeit beenden; hiergegen ist die Berufung innerhalb eines Monats an die Mitgliederversammlung zulässig.

§ 3 Beiträge, Umlagen und Beitragsordnung

(1) Die Mitglieder entrichten Beiträge nach Maßgabe einer **Beitragsordnung**, die von der **Mitgliederversammlung** beschlossen und geändert wird. Die Beitragsordnung regelt insbesondere Art und Höhe der Beiträge, Fälligkeiten, Zahlungsmodalitäten, Ermäßigungen/Befreiungen, Raten/Stundungen, Rücklastschriftkosten und Mahnverfahren sowie eine anteilige Beitragserhebung bei unterjährigem Eintritt.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

(2) Gerät ein Mitglied mit fälligen Beiträgen oder Umlagen in Verzug, kann der Vorstand nach **Mahnung** mit angemessener Fristsetzung die **Mitgliedschaftsrechte bis zum Ausgleich** der Rückstände **ruhen lassen**. Ergänzende Regelungen der Satzung hierzu bleiben unberührt.

(3) Der **Vorstand** kann Mitglieder auf **begründeten Antrag** ganz oder teilweise von der Beitragspflicht **befreien**, Beiträge **stunden** oder **Ratenzahlungen** zulassen. Ein Rechtsanspruch hierauf besteht nicht; Anträge sollen **vor Fälligkeit** gestellt werden.

§ 3.2 Umlagen

(1) Zur Deckung eines **außergewöhnlichen, unabweisbaren Finanzbedarfs** kann die **Mitgliederversammlung Umlagen** beschließen. Der Beschluss muss Zweck, Höhe bzw. Betragsrahmen und Fälligkeit der Umlage festlegen und in der Einladung zur Versammlung als eigener Tagesordnungspunkt angekündigt sein.

(2) Die **Summe der Umlagen** darf je Mitglied und Geschäftsjahr **höchstens das Fünffache** des auf dieses Mitglied entfallenden **Jahresbeitrags**. **Fördermitglieder** sind von Umlagen **ausgenommen**, soweit die Beitragsordnung nichts anderes vorsieht.

(3) Für Umlagen ist eine Mehrheit von **zwei Dritteln der abgegebenen gültigen Stimmen** der an der Beschlussfassung teilnehmenden **stimmberechtigten** Mitglieder erforderlich.

§ 4 Organe des Vereins und Ordnungen

(1) **Organe des Vereins** sind die **Mitgliederversammlung** und der **Vorstand** (§ 26 BGB).

(2) Der Vorstand kann für abgegrenzte Geschäftsbereiche **besondere Vertreter** im Sinne des § 30 BGB **bestellen und abberufen**. Bestellung und Abberufung erfolgen schriftlich; Umfang und Grenzen der Vertretungsmacht sind in der **Bestellungsurkunde** festzulegen. Der besondere Vertreter vertritt den Verein **gerichtlich und außergerichtlich innerhalb** des in der Bestellungsurkunde festgelegten Aufgabenbereichs. Eine Vertretung **außerhalb** dieses Bereichs findet **nicht** statt. Der Vorstand kann **Einzel- oder Gesamtvertretung** anordnen. Bestellung und Abberufung des besonderen Vertreters sind zum Vereinsregister anzumelden.

(3) Die Mitgliederversammlung oder der Vorstand kann zur Vorbereitung, Durchführung und Begleitung von Aufgaben **Ausschüsse oder Arbeitsgruppen** einsetzen. Diese sind **keine Organe** des Vereins; Zuschnitt, Befugnisse und Berichtspflichten legt das einsetzende Gremium fest.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 4.2 Ordnungen

(1) Die Mitgliederversammlung kann **Ordnungen** erlassen, insbesondere eine **Beitragsordnung, Finanzordnung, Jugendordnung, Teamordnung, Geschäftsordnung** und **Datenschutzordnung**.

(2) Der Vorstand kann Ordnungen **erlassen, ändern oder außer Kraft setzen** und ihnen **bis zur nächsten Mitgliederversammlung vorläufige Wirkung** verleihen. Bestätigt die Mitgliederversammlung die Ordnung nicht, tritt sie ohne Rückwirkung außer Kraft.

(3) Ordnungen sind nicht Bestandteil der Satzung und dürfen dieser nicht widersprechen.

(4) Ordnungen und deren Änderungen sind den Mitgliedern **in Textform bekanntzugeben** und werden – sofern nicht ein späterer Zeitpunkt bestimmt ist – am Tag nach der Bekanntgabe wirksam.

(5) **Satzung** geht **Ordnungen**, Beschlüssen der Mitgliederversammlung gehen Beschlüssen des Vorstands vor; **Ordnungen** gehen **Einzelentscheidungen** des Vorstands vor, soweit sie denselben Regelungsgegenstand betreffen.

§ 5 Mitgliederversammlung

§ 5.1 Einberufung und Tagesordnung

(1) Die **ordentliche Mitgliederversammlung** findet **mindestens einmal jährlich** statt. Sie wird vom **Vorstand** unter Angabe der **Tagesordnung** mit einer **Frist von zwei Wochen in Textform** einberufen; die elektronische Übermittlung an die zuletzt bekannt gegebene E-Mail-Adresse oder postalische Adresse des Mitglieds ist zulässig. Die Frist beginnt am Tag nach der Absendung.

(2) Eine **außerordentliche Mitgliederversammlung** ist einzuberufen, wenn es das Interesse des Vereins erfordert oder wenn dies **mindestens zwanzig vom Hundert der stimmberechtigten Mitglieder**, unter Angabe des Zwecks und der Gründe **in Textform** verlangen. Wird dem Verlangen **nicht binnen vier Wochen** entsprochen, können die Antragstellenden die Versammlung **selbst einberufen**; die Einberufung hat die Anforderungen dieser Satzung einzuhalten, der Vorstand ist zu unterrichten.

(3) **Anträge zur Tagesordnung** sind dem Vorstand **spätestens sieben Tage** vor der Versammlung in Textform mitzuteilen. **Dringlichkeitsanträge** können mit **Zweidrittelmehrheit** der abgegebenen gültigen Stimmen oder von der Versammlungsleitung zugelassen werden; dies gilt **nicht** für **Satzungs- und Zweckänderungen, Wahlen, Beiträge/Umlagen** sowie die **Auflösung** – diese sind **stets in der Einladung** konkret anzukündigen.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 5.2 Form der Durchführung

(1) Mitgliederversammlungen können in **Präsenz, digital** oder in **hybrider Form** stattfinden. **Regelfall** ist die **digitale oder hybride** Durchführung.

(2) Der Vorstand wählt für digitale bzw. hybride Versammlungen ein **geeignetes Konferenz- und Abstimmungssystem**. Dieses muss eine **verlässliche Identifikation, Wortmeldungen**, die **Ausübung des Antrags- und Stimmrechts** sowie **geheime Wahlen und Abstimmungen** ermöglichen; Näheres kann eine **Geschäftsordnung** regeln.

(3) **Technische Störungen** im Verantwortungsbereich eines Mitglieds gehen zu dessen Lasten; die Versammlung bleibt **beschlussfähig**, wenn das vom Verein bereitgestellte System **grundsätzlich funktionsfähig** war.

(4) Auf **Verlangen von mindestens drei Vierteln** der stimmberechtigten Mitglieder ist die Versammlung als **Präsenzversammlung** durchzuführen.

§ 5.3 Beschlussfassung

(1) Die Mitgliederversammlung ist **unabhängig von der Zahl der erschienenen Mitglieder beschlussfähig**, sofern ordnungsgemäß eingeladen wurde und die Teilnahme über das bereitgestellte System möglich war.

(2) Jedes stimmberechtigte Mitglied hat **eine Stimme; Stimmrechtsübertragungen sind ausgeschlossen**.

(3) Beschlüsse werden, soweit diese Satzung nichts anderes bestimmt, mit **einfacher Mehrheit** der **abgegebenen gültigen Stimmen** gefasst; Stimmenthaltungen gelten als nicht abgegeben. **Satzungsänderungen** bedürfen einer **Zweidrittelmehrheit**, **Zweckänderungen** einer **Dreiviertelmehrheit** der abgegebenen gültigen Stimmen.

(4) **Geheime Abstimmungen und Wahlen** finden statt, wenn die Versammlungsleitung dies anordnet oder wenn **mindestens fünf vom Hundert** der anwesenden stimmberechtigten Mitglieder dies verlangen; das Verlangen kann bereits vor der Versammlung in Textform gegenüber dem Vorstand erklärt werden.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 5.4 Niederschrift (Protokoll)

(1) Über die Mitgliederversammlung ist ein **Ergebnisprotokoll** zu fertigen, das **mindestens die gefassten Beschlüsse** mit **den jeweiligen Abstimmungsergebnissen** sowie die **notwendigen Feststellungen der Versammlungsleitung** enthält.

(2) Das Protokoll wird von der Versammlungsleitung und der Protokollführung unterzeichnet; eine elektronische Unterzeichnung (auch einfache digitale Signatur, z. B. Adobe Sign) ist zulässig.

(3) Zur Protokollunterstützung wird von Versammlungen im Regelfall **Ton- oder Bildaufzeichnungen** erstellt; maßgeblich bleibt das **unterzeichnete Protokoll**. Aufzeichnungen werden der Mitgliederversammlung im Anschluss für mindestens zwei Wochen bereitgestellt.

(4) Das Protokoll wird den Mitgliedern **in Textform** bekanntgegeben. **Einwendungen** gegen das Protokoll sind innerhalb von **vier Wochen** nach Bekanntgabe **in Textform** gegenüber dem Vorstand geltend zu machen.

§ 5.5 Umlaufbeschlüsse der Mitglieder

(1) **Umlaufbeschlüsse** außerhalb einer Versammlung sind zulässig, wenn **allen Mitgliedern** zuvor **Gelegenheit zur Mitwirkung** gegeben wurde. Die Mitwirkung erfolgt **in Textform** über ein vom Vorstand benanntes Verfahren; **Zustandekommen und Ergebnis** werden protokolliert.

(2) Für Umlaufbeschlüsse gilt die **jeweils für den Beschlussgegenstand erforderliche Mehrheit**. Ausgenommen sind Vorstandswahlen und die Auflösung des Vereins.

§ 6 Vorstand

§ 6.1 Zusammensetzung und Wahl

(1) Der Vorstand besteht aus drei Personen. Einem **Vorsitzenden, Schriftführer** und **Kassenwart**. Die Mitgliederversammlung kann bei Bedarf **zusätzliche Vorstandsämter** vorsehen, sofern die Mindeststruktur gewahrt bleibt.

(2) Der Vorstand wird von der Mitgliederversammlung für die Dauer von **vier vollen Kalenderjahren** gewählt. Die Amtszeit **beginnt mit der Wahl** und **endet mit Ablauf des vierten auf die Wahl folgenden Kalenderjahres**. Wiederwahl ist zulässig.

(3) Im **letzten Amtsjahr** findet die Neuwahl statt. Die Amtsinhaber führen die Geschäfte bis zur **Konstituierung** des neu gewählten Vorstands fort.

(4) Scheidet ein Vorstandsmitglied vorzeitig aus, kann der Vorstand bis zur nächsten Mitgliederversammlung eine Person **kommisсарisch** bestellen; die Mitgliederversammlung wählt für den **Rest der laufenden Amtszeit** nach.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 6.2 Vertretung, Aufgaben, Geschäftsführung, Delegation

(1) Der Verein wird **gerichtlich und außergerichtlich** durch die/den **Vorsitzende(n) allein** oder durch **zwei Vorstandsmitglieder gemeinsam** vertreten.

(2) Der Vorstand kann für abgegrenzte Geschäftsbereiche **besondere Vertreter (§ 30 BGB)** mit Einzel- oder Gesamtvertretungsbefugnis bestellen; Umfang und Grenzen ergeben sich aus der Bestellungsurkunde (vgl. [§ 4 „Organe des Vereins und Ordnungen“](#)).

(3) Der Vorstand führt die Geschäfte des Vereins, soweit sie nicht der Mitgliederversammlung vorbehalten sind. Er kann Aufgaben auf einzelne Vorstandsmitglieder oder **besondere Vertreter** übertragen und **Dritte** mit Geschäftsführungs- und Erledigungstätigkeiten beauftragen.

§ 6.3 Beschlussfassung des Vorstands

(1) Der Vorstand fasst seine Beschlüsse in Sitzungen, die in **Präsenz, digital** oder **hybrid** stattfinden können, sowie im **schriftlichen oder textförmigen Umlaufverfahren**. Über Beschlüsse ist ein **Ergebnisprotokoll** zu fertigen; eine elektronische Unterzeichnung ist zulässig.

(2) Der Vorstand ist beschlussfähig, wenn **mindestens zwei Drittel und mindestens zwei der Mitglieder** mitwirken. Beschlüsse werden mit einfacher Mehrheit gefasst; bei Stimmgleichheit entscheidet die Stimme der/des Vorsitzenden.

§ 6.4 Finanzielle Kompetenzregeln

(1) Entscheidungen, Zahlungen und Vertragsabschlüsse nimmt **ein Vorstandsmitglied allein** vor.

(2) Eine zweite Mitzeichnung durch ein weiteres Vorstandsmitglied ist erforderlich bei
a) Zahlungen, Verträgen oder Leistungen mit einem Bruttogesamtwert von mehr als 5.000,00 EUR je Einzelfall, b) der Eröffnung oder Schließung von Konten, dem Abschluss von Kreditverträgen oder Darlehen sowie sonstigen Dauerschuldverhältnissen, wenn die Gesamtverpflichtung mehr als 1.000,00 EUR innerhalb von 12 Monaten beträgt oder die Vertragslaufzeit mehr als 12 Monate umfasst, c) Grundstücks- und grundstücksgleichen Geschäften (z. B. Erwerb, Veräußerung oder Belastung), Bürgschaften, Patronatserklärungen sowie vergleichbaren Sicherheiten.

(3) Wirtschaftlich zusammengehörige Vorgänge sind **zusammenzurechnen**; eine künstliche Aufspaltung ist **unzulässig**. Die zweite Mitzeichnung/Freigabe erfolgt **in Textform** (z. B. E-Mail) **vor Durchführung**. Die vorstehenden Regeln betreffen die **interne Zuständigkeit** und lassen die **gesetzliche Vertretung** nach Abs. Vertretung **unberührt**.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 7 Rechnungswesen, Kassenprüfung und Entlastung

(1) Der **Kassenwart** führt über Einnahmen und Ausgaben ordnungsgemäß Buch, erstellt den **Jahresabschluss** und einen **Bericht über die Finanzlage** und legt beides der Mitgliederversammlung jährlich vor; die Vorlage kann in **digitaler Form** erfolgen und wird in der Mitgliederversammlung erläutert.

(2) Die Mitgliederversammlung wählt **mindestens einen (1), höchstens jedoch zwei (2) Kassenprüfer**. Diese dürfen weder dem **Vorstand angehören** noch **als besondere Vertreter tätig sein** und **kein entgeltliches Dienst- oder Werkverhältnis** mit dem Verein haben. Über die Anzahl der zu wählenden Kassenprüfer entscheidet die Mitgliederversammlung unmittelbar vor der Wahl. **Der Vorstand ist hierbei nicht stimmberechtigt.**

(3) Die Kassenprüfer prüfen **mindestens einmal jährlich** die satzungsgemäße und rechnerische Richtigkeit der Kassen- und Rechnungsführung; **Stichproben** sind zulässig. Ihnen sind auf Verlangen **sämtliche Unterlagen und Auskünfte** zu erteilen; ihnen wird ein uneingeschränktes Einsichtsrecht eingeräumt.

(4) Die Amtszeit der Kassenprüfer beträgt **vier Jahre**. Die Amtszeit **beginnt mit der Wahl** und **endet mit Ablauf des vierten auf die Wahl folgenden Kalenderjahres**. Wiederwahl ist zulässig.

(5) Die Mitgliederversammlung entscheidet auf Grundlage der Berichte über die **Entlastung** des Vorstands. Die Entlastung umfasst insbesondere die **Genehmigung der Haushaltsführung**, die **Billigung der Kassen- und Rechnungslegung** sowie die **Außenvertretung des Vereins** und die **strategische Planung** und **Ausrichtung** der Vereinsarbeit.

§ 8 Aufwendungsersatz und Vergütungen

§ 8.1 Grundsatz / Aufwendungsersatz

(1) Die Vereins- und Organämter werden **grundsätzlich ehrenamtlich** ausgeübt.

(2) Mitglieder, Funktions- und Organträger sowie sonstige für den Verein Tätige haben Anspruch auf **Ersatz** der ihnen in Ausführung der satzungsmäßigen Vereinsaufgaben entstandenen **Aufwendungen** nach **§ 670 BGB**. Der Anspruch kann durch eine **Finanz- oder Reisekostenordnung** pauschaliert und der Höhe nach **angemessen begrenzt** werden.

(3) **Auszahlungen erfolgen unbar**, grundsätzlich per **SEPA-Überweisung**.

(4) Die Mitgliederversammlung **überwacht** die Angemessenheit der Vergütungen im Rahmen der **Entlastung**.

UtopiaGaming

Käthe-Kollwitz-Weg 24
DE-23558 Lübeck

Kontakt

Tel. +49 (0) 451 / 3050 6558
Fax. +49 (0) 451 / 3050 6558 – 999
www.utopia-gaming.de

IBAN
BIC
Bank
UtopiaGaming

Bankverbindung

folgt
Deutsche Bank AG

Steuer-Nr.

folgt
PayPal
--

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 8.2 Tätigkeitsvergütungen

(1) Für nebenberufliche Tätigkeiten im Dienste der satzungsmäßigen Zwecke können – im Rahmen der jeweils geltenden steuerrechtlichen Bestimmungen, insbesondere **Ehrenamts- und Übungsleiterpauschale – Aufwands- oder Tätigkeitsvergütungen** gewährt werden.

(2) Vorstandsmitglieder können für ihre Tätigkeit eine **angemessene Vergütung** erhalten. Über **Art, Umfang und Höhe** der Vergütung der Vorstandsmitglieder entscheidet **ausschließlich die Mitgliederversammlung** durch **gesonderten Beschluss**; der Vorstand ist hierbei **nicht stimmberechtigt**.

(3) Vergütungen dürfen die **Gemeinnützigkeit nicht gefährden** und müssen **angemessen** sein.

§ 9 Haftungsbegrenzungen

(1) Die Haftung der Organmitglieder, der Mitglieder in Ausschüssen des Vereins, der besonderen Vertreter nach § 30 BGB sowie der mit der Wahrnehmung von Vereinsaufgaben beauftragten Mitglieder ist auf Vorsatz und grobe Fahrlässigkeit beschränkt.

(2) Werden diese Personen von Dritten im Außenverhältnis in Anspruch genommen, ohne dass Vorsatz oder grobe Fahrlässigkeit vorliegt, so haben sie gegenüber dem Verein Anspruch auf Freistellung und Ersatz der ihnen entstandenen notwendigen Aufwendungen.

(3) Der Verein haftet gegenüber seinen Mitgliedern im Innenverhältnis nicht für Schäden oder Verluste, die diese bei der Ausübung von Tätigkeiten für den Verein, bei Benutzung von Anlagen, Einrichtungen oder Geräten oder bei der Teilnahme an Veranstaltungen erleiden, sofern der Schaden nicht auf vorsätzlichem oder grob fahrlässigem Verhalten beruht und soweit eine bestehende Versicherung nicht eintritt. Die gesetzliche Haftung für Verletzungen von Leben, Körper oder Gesundheit bleibt unberührt.

§ 10 Satzungsänderungen

(1) Satzungsänderungen, einschließlich redaktioneller Berichtigungen, beschließt die **Mitgliederversammlung** mit einer **Zweidrittelmehrheit der abgegebenen gültigen Stimmen**. **Zweckänderungen** bedürfen einer **Dreiviertelmehrheit** der abgegebenen gültigen Stimmen.

(2) Der **Vorstand** ist ermächtigt, **redaktionelle Berichtigungen** der Satzung **ohne Beschluss der Mitgliederversammlung** vorzunehmen und zum Vereinsregister anzumelden. Redaktionelle Berichtigungen sind Änderungen **ohne inhaltliche Auswirkung**, insbesondere Rechtschreibung, Zeichensetzung, Nummerierung/Gliederung, Verweisungen, einheitliche Begriffsverwendung sowie Anpassungen an geänderte gesetzliche Bezeichnungen, sofern **Sinn und Tragweite** der Regelung **unberührt** bleiben. Die Mitglieder werden hierüber **in Textform** informiert.

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

(3) Änderungen, die von **Gerichten, Behörden oder dem Finanzamt** zur **Erlangung oder Erhaltung** der Rechtsfähigkeit oder der **Gemeinnützigkeit** verlangt werden, kann der **Vorstand** mit **einfacher Mehrheit** beschließen und zum Vereinsregister anmelden; die Mitglieder sind hierüber **unverzüglich** zu informieren. Die Beschlüsse sind der **nächsten Mitgliederversammlung** zur **Bestätigung** vorzulegen.

§ 11 Auflösung und Vermögensbindung

(1) Die Auflösung des Vereins kann nur in einer hierfür **eigens einberufenen** Mitgliederversammlung beschlossen werden; sie bedarf einer **Dreiviertelmehrheit** der abgegebenen gültigen Stimmen.

(2) Bei Auflösung oder Aufhebung des Vereins oder bei Wegfall steuerbegünstigter Zwecke fällt das **Vermögen des Vereins** an den **Lübecker Jugendring e. V., Sitz Hansestadt Lübeck**, der es **unmittelbar und ausschließlich für steuerbegünstigte Zwecke** zu verwenden hat.

(3) Ist der in Nr. 2 genannte Anfallberechtigte im Zeitpunkt des Vermögensanfalls **nicht** bzw. **nicht mehr existent** oder **nicht** bzw. **nicht mehr steuerbegünstigt**, fällt das Vermögen an eine **juristische Person des öffentlichen Rechts** oder an eine **andere steuerbegünstigte Körperschaft**; die Mitgliederversammlung bestimmt in diesem Fall den konkreten Anfallberechtigten. Die Zuwendung bedarf der **Zustimmung des zuständigen Finanzamts**.

(4) Die **Liquidation** erfolgt durch die **Mitglieder des Vorstands als Liquidatoren**, sofern die Mitgliederversammlung keine anderen Liquidatoren bestellt. Ansprüche der Mitglieder auf **Rückgewähr von Beiträgen, Spenden oder sonstigen Zuwendungen** sind ausgeschlossen.

§ 12 Schlussbestimmungen

§ 12.1 Digitalklausel

(1) Der Verein nutzt für Erklärungen und Bekanntgaben **vorrangig die elektronische Kommunikation in Textform** (insbesondere E-Mail, Discord oder Vereinsportal). Jedes Mitglied teilt eine **gültige E-Mail-Adresse** mit.

(2) **Soweit keine gesetzliche Schriftform vorgeschrieben ist, genügt Textform.** Elektronisch übermittelte Dokumente – auch **eingescannte Unterschriften** oder **einfache/fortgeschrittene E-Signaturen** – werden anerkannt.

(3) Ist **Schriftform** erforderlich, kann diese – soweit gesetzlich zulässig – durch eine **qualifizierte elektronische Signatur (QES)** ersetzt werden. **Strengere gesetzliche Formvorschriften** (z. B. öffentliche Beglaubigung/Beurkundung) bleiben unberührt.

UtopiaGaming

Käthe-Kollwitz-Weg 24
DE-23558 Lübeck

Kontakt

Tel. +49 (0) 451 / 3050 6558
Fax. +49 (0) 451 / 3050 6558 – 999
www.utopia-gaming.de

IBAN
BIC
Bank
UtopiaGaming

Bankverbindung

folgt
Deutsche Bank AG

Steuer-Nr.

folgt
PayPal

--

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

§ 12.2 Salvatorische Klausel

(1) Sollten einzelne Bestimmungen dieser Satzung unwirksam oder undurchführbar sein oder nach Beschluss unwirksam oder undurchführbar werden, so wird dadurch die Wirksamkeit der Satzung im Übrigen nicht berührt. Für den Fall, dass sich die Satzung als lückenhaft erweist oder gesetzliche Änderungen in die Satzung aufzunehmen sind, wird der Vorstand beauftragt, diese Bestimmungen vorläufig eigenständig in die Satzung aufzunehmen oder zu ändern. Die so vorgenommenen Änderungen müssen abschließend von der Mitgliederversammlung bestätigt werden.

(2) **Überschriften** sowie **Markierungen** oder optische Hervorhebungen (z. B. durch Fettdruck) dienen lediglich der **Übersichtlichkeit** und haben **keinen Einfluss** auf die Auslegung dieser Satzung.

§ 12.3 Gültigkeit der Satzung

Diese Satzung wurde durch die **Fortsetzung der Gründungsversammlung am 25.09.2025** beschlossen.

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

F. Pein

[F. Pein \(25. September 2025 21:17:11 GMT+2\)](#)

Unterschrift Frederic Pein

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

E. Sinnesbichler

[E. Sinnesbichler \(25. September 2025 21:28:20 GMT+2\)](#)

Unterschrift Elisabeth Sinnesbichler

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

J. Winter

[Johannes Mattia Winter \(25. September 2025 21:23:23 GMT+2\)](#)

Unterschrift Johannes Winter

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

A. Ronck

[Andy Ronck \(25. September 2025 21:20:44 GMT+2\)](#)

Unterschrift Andy Ronck

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

B. Hauser

[Benjamin Hauser \(25. September 2025 21:29:11 GMT+2\)](#)

Unterschrift Benjamin Hauser

Adobe Acrobat Sign

09/26/2025

Ort, Datum

E. Eckstein

[Etienne Eckstein \(26. September 2025 00:33:43 GMT+2\)](#)

Unterschrift Etienne Eckstein

UtopiaGaming

Käthe-Kollwitz-Weg 24
DE-23558 Lübeck

Kontakt

Tel. +49 (0) 451 / 3050 6558
Fax. +49 (0) 451 / 3050 6558 – 999
www.utopia-gaming.de

IBAN BIC

Bank
UtopiaGaming

Bankverbindung

folgt
Deutsche Bank AG

Steuer-Nr.

folgt
PayPal

--

Satzung des Vereins „UtopiaGaming“

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Johanna Sinnesbichler

Johanna Sinnesbichler (25. September 2025 21:34:17 GMT+2)

Unterschrift Johanna Sinnesbichler

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Henrik Geiger

Unterschrift Henrik Geiger

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

KS

Kevin Schuchert (25. September 2025 21:18:48 GMT+2)

Unterschrift Kevin Schuchert

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Rutz

Markus Rutz (25. September 2025 21:17:50 GMT+2)

Unterschrift Markus Rutz

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Tautenhahn

Max-Lukas Tautenhahn (25. September 2025 21:35:49 GMT+2)

Unterschrift Max-Lukas Tautenhahn

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Maximilian von Beck

Maximilian von Beck (25. September 2025 21:19:13 GMT+2)

Unterschrift Maximilian von Beck

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Michael Pacharzyna

Michael Pacharzyna (25. September 2025 21:25:56 GMT+2)

Unterschrift Michael Pacharzyna

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Scharinger Philipp

Philipp Scharinger (25. September 2025 21:22:25 GMT+2)

Unterschrift Philipp Scharinger

Adobe Acrobat Sign

09/25/2025

Ort, Datum

Tim Frederik Pechstädt

Tim Frederik Pechstädt (25. September 2025 21:20:00 GMT+2)

Unterschrift Tim Pechstädt

UtopiaGaming

Käthe-Kollwitz-Weg 24
DE-23558 Lübeck

Kontakt

Tel. +49 (0) 451 / 3050 6558
Fax. +49 (0) 451 / 3050 6558 - 999
www.utopia-gaming.de

**IBAN
BIC**

Bank
UtopiaGaming

Bankverbindung

folgt
Deutsche Bank AG

Steuer-Nr.

folgt
PayPal

--











Satzung UtopiaGaming eV 2025-09-25

















Abschließender Prüfbericht















2025-09-25














Erstellt:	2025-09-25
Von:	Johannes Mattia Winter (j.winter@pein-gbr.de)
Status:	Signiert
Transaktions-ID:	CBJCHBCAABAArCYb0Y82qjY7lr9v8B4IUuomAVa8KIQr


Verlauf für „Satzung UtopiaGaming eV 2025-09-25“

-  Johannes Mattia Winter (j.winter@pein-gbr.de) hat das Dokument erstellt.
2025-09-25 - 19:16:38 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an f.pein@pein-gbr.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:45 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an e.sinnesbichler@pein-gbr.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:46 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an Johannes Mattia Winter (j.winter@pein-gbr.de) gesendet.
2025-09-25 - 19:16:46 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an aronck8@gmail.com gesendet.
2025-09-25 - 19:16:46 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an beni@utopia-gaming.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:47 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an etienne.eckstein@web.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:47 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an johanna.sinnesbichler@gmx.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:47 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an Henrik Geiger (henrik.geiger04@gmail.com) gesendet.
2025-09-25 - 19:16:48 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an schuchertkevin313@gmail.com gesendet.
2025-09-25 - 19:16:48 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an markusrutz.0406@gmail.com gesendet.
2025-09-25 - 19:16:48 GMT


-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an dublonmox1201@gmail.com gesendet.
2025-09-25 - 19:16:49 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an kontakt@maximilianvonbeck.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:49 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an Michael Pacharzyna (michaeeldev12@gmail.com) gesendet.
2025-09-25 - 19:16:49 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an scharinger.philipp@gmail.com gesendet.
2025-09-25 - 19:16:50 GMT
-  Dokument wurde per E-Mail zur Signatur an t.pechstaedt@pein-gbr.de gesendet.
2025-09-25 - 19:16:50 GMT
-  markusrutz.0406@gmail.com hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:16:57 GMT
-  f.pein@pein-gbr.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:16:58 GMT
-  t.pechstaedt@pein-gbr.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:17:04 GMT
-  Die signierende Person f.pein@pein-gbr.de hat bei der Signatur den Namen F. Pein eingegeben
2025-09-25 - 19:17:09 GMT
-  F. Pein (f.pein@pein-gbr.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:17:11 GMT – Zeitquelle: Server
-  aronck8@gmail.com hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:17:11 GMT
-  schuchertkevin313@gmail.com hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:17:29 GMT
-  beni@utopia-gaming.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:17:33 GMT
-  Die signierende Person markusrutz.0406@gmail.com hat bei der Signatur den Namen Markus Rutz eingegeben
2025-09-25 - 19:17:48 GMT
-  Markus Rutz (markusrutz.0406@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:17:50 GMT – Zeitquelle: Server
-  kontakt@maximilianvonbeck.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:17:51 GMT

-  Die signierende Person schuchertkevin313@gmail.com hat bei der Signatur den Namen Kevin Schuchert eingegeben
2025-09-25 - 19:18:46 GMT
-  Kevin Schuchert (schuchertkevin313@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:18:48 GMT – Zeitquelle: Server
-  Die signierende Person kontakt@maximilianvonbeck.de hat bei der Signatur den Namen Maximilian von Beck eingegeben
2025-09-25 - 19:19:11 GMT
-  Maximilian von Beck (kontakt@maximilianvonbeck.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:19:13 GMT – Zeitquelle: Server
-  Die signierende Person t.pechstaedt@pein-gbr.de hat bei der Signatur den Namen Tim Frederik Pechstädt eingegeben
2025-09-25 - 19:19:58 GMT
-  Tim Frederik Pechstädt (t.pechstaedt@pein-gbr.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:20:00 GMT – Zeitquelle: Server
-  Die signierende Person aronck8@gmail.com hat bei der Signatur den Namen Andy Ronck eingegeben
2025-09-25 - 19:20:42 GMT
-  Andy Ronck (aronck8@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:20:44 GMT – Zeitquelle: Server
-  scharinger.philipp@gmail.com hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:21:36 GMT
-  Die signierende Person scharinger.philipp@gmail.com hat bei der Signatur den Namen Philipp Scharinger eingegeben
2025-09-25 - 19:22:23 GMT
-  Philipp Scharinger (scharinger.philipp@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:22:25 GMT – Zeitquelle: Server
-  Johannes Mattia Winter (j.winter@pein-gbr.de) hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:23:08 GMT
-  Johannes Mattia Winter (j.winter@pein-gbr.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:23:23 GMT – Zeitquelle: Server
-  Michael Pacharzyna (michaeeldev12@gmail.com) hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:23:27 GMT


-  Michael Pacharzyna (michaeeldev12@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:25:56 GMT – Zeitquelle: Server
-  e.sinnesbichler@pein-gbr.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:28:01 GMT
-  Die signierende Person e.sinnesbichler@pein-gbr.de hat bei der Signatur den Namen E.Sinnesbichler eingegeben
2025-09-25 - 19:28:18 GMT
-  E.Sinnesbichler (e.sinnesbichler@pein-gbr.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:28:20 GMT – Zeitquelle: Server
-  Die signierende Person beni@utopia-gaming.de hat bei der Signatur den Namen Benjamin Hauser eingegeben
2025-09-25 - 19:29:09 GMT
-  Benjamin Hauser (beni@utopia-gaming.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:29:11 GMT – Zeitquelle: Server
-  johanna.sinnesbichler@gmx.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:30:02 GMT
-  Henrik Geiger (henrik.geiger04@gmail.com) hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:33:17 GMT
-  Henrik Geiger (henrik.geiger04@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:33:37 GMT – Zeitquelle: Server
-  dublonmox1201@gmail.com hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 19:34:05 GMT
-  Die signierende Person johanna.sinnesbichler@gmx.de hat bei der Signatur den Namen Johanna Sinnesbichler eingegeben
2025-09-25 - 19:34:15 GMT
-  Johanna Sinnesbichler (johanna.sinnesbichler@gmx.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:34:17 GMT – Zeitquelle: Server
-  Die signierende Person dublonmox1201@gmail.com hat bei der Signatur den Namen Max-Lukas Tautenhahn eingegeben
2025-09-25 - 19:35:47 GMT
-  Max-Lukas Tautenhahn (dublonmox1201@gmail.com) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.
Signaturdatum: 2025-09-25 – 19:35:49 GMT – Zeitquelle: Server
-  etienne.eckstein@web.de hat die E-Mail angezeigt.
2025-09-25 - 22:32:07 GMT

 Die signierende Person etienne.eckstein@web.de hat bei der Signatur den Namen Etienne Eckstein eingegeben

2025-09-25 - 22:33:41 GMT

 Etienne Eckstein (etienne.eckstein@web.de) hat das Dokument mit einer E-Signatur versehen.

Signaturdatum: 2025-09-25 – 22:33:43 GMT – Zeitquelle: Server

 Vereinbarung abgeschlossen.

2025-09-25 - 22:33:43 GMT